

2ª COPA BADY DE FUTEBOL

SOCIETY 2017

REGULAMENTO

ARTIGO 1 – A 2ª COPA BADY DE FUTEBOL SOCIETY /2017, tem como objetivo fazer amigos através da bola, bem como promover o lazer e a inserção social através do esporte.

ARTIGO 2 – A Competição será disputada no Campo Municipal de Bady Bassitt, e esta **proibida a entrada de latas e garrafas de cervejas, refrigerantes ou outros tipos de bebidas, bem como a colocação de faixas de políticos ou empresas** sem a devida autorização da Comissão Organizadora da Copa.

Parágrafo 1º - Não será permitido o uso de chuteira **com trava de borracha ou metal**, somente permitido o uso **chuteiras de futebol society**.

ARTIGO 3 INSCRIÇÃO – Cada equipe poderá inscrever até 22 Atletas com idade acima de 18 anos, com limite livre. Serão aceitas inscrições até a primeira rodada de cada equipe. O Atleta uma vez inscrito não poderá ser substituído por outro. O Atleta que assinar para duas ou mais equipes, vai valer a inscrição daquela equipe que colocar ele primeiro em campo, podendo as outras equipes inscrever outro Atleta em seu lugar.

ARTIGO 4 - Será permitida a inscrição de **Atleta profissional** que esteve ou está em atividade no ano de 2017.

ARTIGO 5 – As fichas dos Atletas inscritos, bem como a relação dos mesmos deverão ser preenchidas letra de forma - ou de mão (legível). As fichas de inscrição dos Atletas e a relação dos mesmos deverá ser entregue a Comissão Organizadora da Copa até 5 (cinco) dias antes do início da Copa para confecção da sumula

Parágrafo 1º - Nos jogos em que o Atleta participar o mesmo deverá apresentar um **documento de identidade com foto –(RG ou Habilitação)-original**.

ARTIGO 6 AGRESSÃO – Ocorrendo tumultos durante a partida, com agressão consumada, ofensas físicas ou verbais ao árbitro, mesário, representantes da CO, ou agressão consumada entre atletas ou qualquer infração a este regulamento, o Clube ou qualquer um de seus dirigentes e atletas sofrera punição que lhes possam ser aplicadas pela CO.

O julgamento será feito através da súmula, com base nas anotações feitas pelo Árbitro e pelo Representante. Caso o Árbitro falte ou não tenha condições de apitar, outra pessoa poderá apitar desde que seja escolhida pela Comissão Organizadora da Copa.

Parágrafo 1º - Nenhuma equipe poderá vetar qualquer Árbitro. A equipe que não aceitar o Árbitro e não entrar em campo perderá os pontos do jogo.

ARTIGO 7 TEMPO DE JOGO – As partidas terão duração de 50 minutos com dois tempos de 25 minutos cada e um intervalo de cinco minutos

ARTIGO 8 HORARIO – As equipes deverão comparecer no horário determinado pela a tabela. **Haverá tolerância de 15 minutos apenas para a primeira partida de cada rodada.** O **WO** será definido pelo Árbitro da partida e pela Comissão Organizadora da Copa.

Parágrafo 1º - Só poderá adentrar ao campo de jogo os Atletas inscritos e mais 3 (três) dirigentes – (técnico, auxiliar e massagista).

ARTIGO 9 – Os Clubes serão integrados em cada partida por 8 (oito) atletas titulares, além de até 12 (doze) reservas, com camisas numeradas sem repetição de número. Uma partida somente poderá ser iniciada se cada Clube apresentar em campo um número mínimo de 6 (seis) atletas.

§ 1º -A equipe que iniciar a partida com menos de 8 (oito) atletas poderá ser completada no curso da mesma, desde que cientificado o árbitro e os nomes dos atletas que a completarão constem na súmula da partida.

§ 2º -A equipe que, por não apresentar o número mínimo de atletas, der causa à não realização da partida ou ficar reduzida a menos de (seis) atletas no curso da partida, será considerada perdedora por W.O.

§ 3º - Em caso de contusão que impeça à equipe permanecer com o número mínimo de atletas permitido, o árbitro aguardará por até 10 (dez) minutos o restabelecimento do(s) atleta(s) contundido(s) antes de dar por encerrada a partida.

ARTIGO 10 – As faltas serão cobradas, a partir da oitava em cobrança de tiro livre direto sem barreira obrigatoriamente no lugar demarcado no campo.

ARTIGO 11 – Só será adiada uma partida, caso seja **constatado** que não haja condições de jogo. Caso aja adiamento de partida por causa de chuva ou outro motivo de força maior fica assim o seguimento do campeonato. Se o jogo for adiado na fase de classificação a rodada adiada passa ser após a última rodada da fase de classificação. Sendo no mata passa-se para o sábado seguinte.

ARTIGO 12 – O mando da partida será da equipe que estiver à esquerda da tabela, Quando houver coincidência de uniforme, o Clube visitante será obrigado a trocá-lo, sob pena do árbitro não realizar a partida, considerando-se vencedor por W.O. O Clube mandante.

ARTIGO 13 – As equipes poderão fazer quantas substituições achar necessárias. O Atleta que for substituído poderá retornar ao campo de jogo.

ARTIGO 14 – O Atleta que receber dois cartões amarelos estará fora da próxima partida de sua equipe independentemente de jogo adiado ou não.

Quando um atleta recebe 1 (um) cartão amarelo e, posteriormente, recebe 1 (um) segundo cartão amarelo, com a exibição consequente do cartão vermelho, tais cartões amarelos não serão considerados para o cálculo da série de dois cartões amarelos que geram o impedimento automático

ARTIGO 15 – O Atleta que receber cartão **vermelho** estará fora da próxima partida de sua equipe independentemente de jogo adiado ou não. Se a equipe colocar ele em campo perderá os pontos do jogo para a equipe adversária. Os cartões serão zerados na segunda fase desde que tenha um só.

ARTIGO 16 – A equipe que **tumultuar** a partida e não deixar prosseguir poderá perder os pontos para a equipe adversária.

Parágrafo 1º - Todos os danos **materiais e físicos** causados por Atletas, Dirigentes e torcedores serão de total responsabilidade dos Dirigentes das equipes causadoras, isentando de qualquer responsabilidade a Comissão Organizadora da Copa.

Parágrafo 2º - Danos físicos como contusões, fraturas, etc., e problemas de condições de saúde de Atletas e Dirigentes, são de totais responsabilidades da direção da equipe da qual pertencem, isentando de qualquer responsabilidade a Comissão Organizadora da Copa.

ARTIGO 17 – A pontuação será da seguinte forma: **VITÓRIA** vale 3 (três) pontos, **EMPATE** vale 1 (um) ponto e **DERROTA** vale 0 (zero) ponto.

ARTIGO 18 – O critério para desempate no final da primeira fase é o seguinte:

- A) - Saldo de gols
- B) - Maior número de gols marcados.
- C) - Menor número de gols sofridos
- D) – Sorteio

ARTIGO 19 -W.O.

“- imposição da perda da partida pelo placar de 3x0 (três a zero) ao Clube que der causa à sua não realização ou continuidade, nas hipóteses previstas neste RG.

Em qualquer hipótese, as partidas decididas por W.O. serão consideradas como realizadas para fins de cumprimento de punições decorrentes da aplicação de cartões.

I. Se a Não Realização ou Paralisação da Partida nas hipóteses deste parágrafo se der por culpa de um dos Clubes ou de sua torcida, tal Clube será considerado perdedor por W.O.

II. Os dois Clubes serão considerados perdedores por W.O. se ambos ou suas torcidas forem responsáveis pela Não Realização ou Paralisação da Partida, desconsiderados eventuais gols marcados. (obs fase classificatória--mata mata)

ARTIGO 20 – Quando um Clube abandonar a disputa de uma Competição após o seu início, as partidas por este disputadas serão consideradas válidas e igualadas, as ainda não disputadas, e serão consideradas W.O. em favor dos adversários, sem prejuízo das penalidades impostas pela CO.

ARTIGO 21 – Uma partida Paralisada pelo árbitro após seu início poderá:

- I. ter seguimento, se cessada a causa da paralisação;
- II. ser Suspensa;
- III. ser Encerrada Antecipadamente.

O árbitro deverá aguardar por, no máximo, 20 (vinte) minutos a solução dos problemas que deram origem à Paralisação da partida e se tal não acontecer determinará a sua Suspensão ou Encerramento Antecipado

Caso a partida seja Paralisada após os 20 (vinte) minutos do segundo tempo de jogo e não possa prosseguir, o árbitro determinará seu Encerramento Antecipado, mantendo-se o resultado de momento, caso não haja infração a ser analisada pela CO.

ARTIGO 22 – **A 2ª COPA BADCY DE FUTEBOL SOCIETY /2017** terá a participação de 30 equipes, divididas em 6 (seis) grupos ou seja **GRUPO A**, **GRUPO B**, **GRUPO C** e **GRUPO D**, **GRUPO E** e **GRUPO F** com 5 equipes em cada grupo.

Parágrafo 1º - As equipes farão parte de seu grupo através de sorteio.

ARTIGO 23 – Na primeira fase as equipes jogarão entre si, dentro de seu grupo, em turno único, classificando para a segunda fase os dois primeiros colocados de cada grupo + os quatros melhores terceiros colocados.

ARTIGO 24 – Na segunda fase ficara o seguinte:

OITAVAS DE FINAL			
1º COLOCADO CLASS. GERAL		X	16º COLOCADO CLASS. GERAL
2º COLOCADO CLASS. GERAL		X	15º COLOCADO CLASS. GERAL
3º COLOCADO CLASS. GERAL		X	14º COLOCADO CLASS. GERAL
4º COLOCADO CLASS. GERAL		X	13º COLOCADO CLASS. GERAL
5º COLOCADO CLASS. GERAL		X	12º COLOCADO CLASS. GERAL
6º COLOCADO CLASS. GERAL		X	11º COLOCADO CLASS. GERAL
7º COLOCADO CLASS. GERAL		X	10º COLOCADO CLASS. GERAL
8º COLOCADO CLASS. GERAL		X	9º COLOCADO CLASS. GERAL

COM O DIREITO DE JOGAR PELO EMPATE OS 8 (oito) PRIMEIROS COLOCADOS DA

CLASSIFICAÇÃO GERAL

ARTIGO 25 – A quartas de final será disputada em jogo único entre os ganhadores dos jogos da oitavas de final, ou seja:

VENCEDOR JG 61		X	VENCEDOR JG 68
VENCEDOR JG 62		X	VENCEDOR JG 67
VENCEDOR JG 63		X	VENCEDOR JG 66
VENCEDOR JG 64		X	VENCEDOR JG 65

–o tempo de duração de cada jogo será de **25x25** caso haja empate, será decidido nos pênaltis.3 (três) cobranças persistindo o empate alternadas podendo todos os jogadores escritos em sumulas bater o pênalti.

ARTIGO 26 – A semi final será disputada em jogo ÚNICO entre as equipes vencedoras das quartas de final, ou seja:

VENCEDOR JG 69		X		VENCEDOR JG 71
VENCEDOR JG 70		X		VENCEDOR JG 72

–o tempo de duração de cada jogo será de **25x25** caso haja empate, será decidido nos pênaltis.3 (três) cobranças persistindo o empate alternadas podendo todos os jogadores escritos em sumulas bater o pênalti.

A FINAL sera disputada em jogo único entre os vencedores do jogo 49 x o vencedor do jogo 50

–o tempo de duração de cada jogo será de **25x25** caso haja empate, será decidido nos pênaltis.3 (três) cobranças persistindo o empate alternadas podendo todos os jogadores escritos em sumulas bater o pênalti.

ARTIGO 27 – Toda equipe receberá a tabela com os dias, horários e adversários dos jogos. **Os jogos serão realizados aos sábados apartir das 14h00min horas.**

ARTIGO 28 – Qualquer outro acontecimento que não estiver neste regulamento será definido pela Comissão Organizadora e pela Comissão Julgadora da Copa.

ARTIGO 29 - Os Clubes participantes das Competições obrigam-se e comprometem-se a impedir ou desautorizar por escrito, que terceiros, pessoa física ou jurídica, pública ou privada, façam uso de procedimentos extrajudiciais ou judiciais para defender ou postular direitos ou interesses próprios ou privativos dos Clubes em matéria ou ação que

envolva diretamente a CO ou tenha reflexos sobre a organização e funcionamento da Competição.

§ 1º -Em caso de acesso à Justiça Comum, o Clube será imediatamente desligado da Competição e não terá direito a participar de nenhuma competição realizada pelo SPC.

TAXA DE INSCRIÇÃO: R\$ 400,00 – (quatrocentos Reais) – por equipe.

PREMIAÇÃO:

CAMPEÃO: R\$3.000,00 (três mil Reais) + mais troféu e medalhas.

VICE-CAMPEÃO: R\$ 1,500– (hum mil e quinhentos reais) +mais troféu e medalhas.

3º LUGAR – R\$ 1.000,00 – (um mil reais) + troféu.

4º LUGAR – R\$ 500,00 –(QUINHENTOS REAIS) + TROFEU

GOLEIRO MENOS VAZADO– R\$ 200,00 – (Duzentos Reais) + troféu

ARTILHEIRO – R\$ 200,00 – (Duzentos Reais) + troféu

ATLETA DESTAQUE – R\$ 200,00 – (Duzentos Reais)

TIME MAIS DICPLINADO R\$ 500,00 –(QUINHENTOS REAIS)

BADY BASSIT - SP, 04 DE MARÇO DE 2017.

COMISSÃO ORGANIZADORA 2ªCOPA BADY DE FUTEBOL SOCIETY 2017

JOAO LUIS

LIRA ESPORTES

Tel.: 17 3225-5266 Lira

17 996366668 Abbud

EU _____ RG _____ Responsável pela equipe
_____ Li e recebi este regulamento e estou de acordo com tudo que esta
nele.

EU _____ RG _____ Responsável pela equipe
_____ Li e recebi este regulamento e estou de acordo com tudo que esta
nele.

Nome da equipe:

Nome e Assinatura do responsável